

طراحی سطوح رابط کاربری برای ورزش های پارویی با رویکرد تلفیقی طراحی همگانی و تعاملی در شبیه سازی

مجری: زهره اریسیان

کارشناس ارشد طراحی صنعتی، مدرس طراحی صنعتی دانشگاه های هنر تهران و پارس

چکیده

پژوهش حاضر^۱، با هدف دستیابی به یک وسیله ورزشی با قابلیت شبیه سازی برخی از رشته های قایقرانی، و به منظور رفع نیاز جسمی و روانی کاربران انجام گرفته است. گروه هدف در این پژوهش، ورزشکاران حرفه ای و مبتدی رشته قایق رانی هستند، که معمولاً به دلیل شرایط فصلی و منطقه یی (یخ زدگی یا خشکی رودخانه)، برای انجام تمرینات روزانه با مشکل مواجه هستند. با توجه به تأثیر فوق العاده و سریع حرکات قایقرانی در کاهش چاقی های موضعی بخش های فعال بدن در حین پارو زنی، بویژه در نیم تنه فوقانی و اطراف شکم کاربرد چنین وسیله ورزشی می تواند در تقویت و سلامت جسمانی و روانی افراد بسیار مفید و اثربخش باشد. از طرفی با وجود فراگیر شدن تورهای رفتینگ در صنعت گردشگری، استفاده از دستگاه شبیه ساز قایقرانی به منظور آموزش و آماده سازی گردشگران، نقش به سزایی در بهبود این حوزه می نماید، که ارزش افزوده دیگری برای وسیله ی طراحی شده در این پژوهش، محسوب می شود. در این پژوهش مقطعی - موردی، اطلاعات لازم از طریق مشاهده دقیق و هم چنین براساس اصول طراحی کاربر محور کسب گردید. رویکرد طراحی مورد استفاده در این بررسی بر پایه اصول رویکرد تلفیقی طراحی تعاملی - همگانی بوده است. مطابق این روش، پس از شناسایی شرایط، ویژگی ها و نیازهای کاربر و تبیین الزامات طراحی، نمونه عملکردی طرح ساخته شده، توسط دوازده کارشناسان خبره و ورزشکاران مورد ارزیابی قرار گرفت و مشکلات آن استخراج شد. سپس مجدداً بازنگری و اصلاح شد. در بررسی میدانی، با روش مشاهده و مصاحبه، عملکرد ورزشکاران در شرایط واقعی (رودخانه) و مجازی (کار با شبیه ساز موجود)، مورد بررسی قرار گرفت. از مهم ترین ویژگی های محصول این پروژه، می توان به امکان استفاده در منزل، قابلیت جمع آوری، کم جا بودن، چند منظوری و شبیه سازی هم زمان چندین رشته قایق رانی، سهولت عملکرد، و تعامل مناسب آن اشاره کرد.

واژه های کلیدی: قایق رانی، ورزش، دستگاه شبیه ساز، طراحی تعاملی، گردشگری

^۱ پروژه حاضر با حمایت مالی و پشتیبانی پژوهشگاه تربیت بدنی و علوم ورزشی به انجام رسیده است.